







La Dirección General del Tecnológico Nacional de México - San Martín Texmelucan, a través de la Dirección Académica y la Subdirección de Posgrado e Investigación.

# CONVOCAN

A PARTICIPAR EN LA EDICIÓN 2024 DEL



## **OBJETIVO GENERAL**

Fomentar la creatividad, la innovación y el trabajo en equipo. A través de equipos Multidisciplinarios considerando el desarrollo de las siguientes **competencias:** 

## Tecnológicas:

- Identificar, formular y resolver problemas de ingeniería.
- Concebir, diseñar y desarrollar proyectos de ingeniería.
- Gestionar, planificar, ejecutar y controlar proyectos de ingeniería.
- Utilizar de manera efectiva las técnicas y herramientas de aplicación en la ingeniería.
- Contribuir a la generación de desarrollos tecnológicos y/o innovaciones tecnológicas.

# Sociales, políticas y actitudinales:

- Desempeñarse de manera efectiva en equipos de trabajo.
- Comunicarse con efectividad.
- Actuar con ética, responsabilidad profesional y compromiso social, considerando el impacto económico, social y ambiental de su actividad en el contexto local y global.
- Aprender en forma continua y autónoma.
- Actuar con espíritu emprendedor.







Ing. Ambiental Ing. Electromecánica Ing. en Gestión Empresarial Ing. Industrial







Página 1 de 5

















#### **BASES**

### Equipos

Está abierto a personas de todas las carreras e instituciones de Educación Superior de la región (se esperan y promueven equipos multidisciplinarios), la cuota de recuperación a cubrir por cada integrante participante será de \$150.00 (ciento cincuenta pesos) y deberán considerar lo siguiente:

- Cada equipo debe conformarse por un mínimo de 5 y un máximo de 8 participantes por equipo.
- Al menos 1 estudiante de ingeniería por equipo (obligatorio).
- Al menos **1 mujer** por equipo (obligatorio).
- Al menos un estudiante de nivel medio superior (obligatorio, máximo 2).
- Pueden formar parte del equipo docentes, investigadores/as, egresada/os de educación superior o profesionales (máximo 1 por equipo y opcional).
- Los equipos internos pueden invitar a estudiantes de otras Instituciones de educación superior.
- Todos/as las/los integrantes deberán entregar copia de su pago.

## Roles para docentes y profesionales

- MENTORES: Asesores disponibles para todos los equipos participantes, pueden participar docentes de diferentes especialidades y profesiones para asesorar a los equipos de la etapa local, que así lo requieran, y deberán estar disponibles durante 24 horas dentro de los horarios del evento.
- INTEGRANTES DE UN EQUIPO: Podrán participar en un solo equipo como integrante de este y no podrán asesorar a otros equipos durante la competencia.

#### Duración

Los equipos tienen 28 horas corridas para seleccionar un desafío, entender el problema, plantear una solución, identificar a los/as beneficiarios, validar y ajustar lo que consideren necesario hasta lograr una propuesta que será presentada mediante un video, con una duración de hasta 2 minutos y un reporte pautado que da cuenta de la factibilidad e impacto de la propuesta. Todo el material entregado por los equipos pasará a formar parte del dominio público.

En la Edición 2024 continua la interacción lúdico-creativa entre dos equipos de países o culturas diferentes que serán vinculados a través del Sistema de Gestión del Rally. Se deberá generar un producto que deberá subirse a la red Tik Tok y que será evaluado por la opinión más favorable que se tenga en dicha red social.

El trabajo de las evaluadoras y evaluadores (jurados) es posterior según detalle en los siguientes puntos:

- 3 horas para la corrección y proclamación de ganadores en cada Sede.
- 3 horas para la evaluación y proclamación de ganadores nacionales.







Ing. Electromecánica Ing. en Gestión Empresaria Ing. Industrial























Los ganadores a nivel Latinoamericano se darán a conocer dentro de las 72 horas posteriores a la finalización del evento.

#### Desafíos

La competencia propone resolver desafíos que consistirán en problemas reales que requieran de una solución creativa, no estando limitados únicamente al ámbito tecnológico, pudiendo ser de varios sectores de actividades o temas sociales, ambientales, organizacionales, artísticos, logísticos o de otro tipo. Puedes acceder a desafíos de competencias anteriores en el siguiente enlace: http://sirli.org/desafios/banco\_desafios/

### **Entregables**

### Producto 1. Interacción internacional.

Éste debe ser de tipo lúdico creativo entre dos equipos de diferente país o diferente cultura. El producto deberá publicarse en Tik Tok y subirse su URL a la Plataforma del Rally en un horario a determinar por la organización al inicio de la competencia.



#### Producto 2. Solución del desafío en video.

Video de hasta 2 minutos a subirse en YouTube y subir en plataforma el URL del video.



#### Producto 3. Solución del desafío en Reporte Pautado.

Documento del reporte en PDF deberán quedar registrados en la plataforma del Rally antes de la hora de finalización de la competencia.



## Del jurado o equipo evaluador

Se invitará a referentes del ámbito universitario, empresarial y profesional relacionado a la innovación y la ingeniería. El jurado del Rally Latinoamericano de Innovación funciona a **3 niveles**:

**JURADO LOCAL**, designado por cada institución sede: Clasificarán y seleccionarán los proyectos que serán elevados a la competencia nacional.

**JURADO NACIONAL**, designado por el Comité Organizador Nacional del Rally en cada país. Seleccionarán las propuestas que serán elevadas a la competencia internacional.

JURADO INTERNACIONAL, integrado por representantes cada uno de los países participantes.







Ing. Ambiental Ing. Electromecánica Ing. en Gestión Empresarial Ing. Industrial

























#### Criterios de evaluación:

- Grado de innovación de la solución propuesta.
- Impacto positivo de la propuesta en la sociedad.
- Prefactibilidad económica, social y sustentabilidad ambiental.
- Viabilidad técnica de la propuesta.
- Calidad de la presentación (video).
- Calidad del reporte pautado.
- Se seleccionará un único primer lugar.
- Se premiará a los primeros 2 lugares.
- Los ganadores por sede competirán a nivel nacional, luego los ganadores nacionales de cada país competirán a nivel internacional.
- Se darán a conocer los 3 primeros lugares a nivel internacional.

#### Proceso de Pago

Los/as participantes deberán realizar su pago en la caja del Departamento de Recursos Financieros, ubicada en el Edificio A, Planta Alta, a partir de la publicación de esta convocatoria y hasta el 2 de octubre de 2024.

### Registro

Se realizan 2 registro para la actividad:

- **Registro 1:** Este registro se realizará de acuerdo con lo siguiente:
  - o Estudiante del Instituto: El registro se realizará de forma automática al realizar tu pago.
  - Otros participantes (Externos, egresados, docentes o estudiante de media superior), una vez realizado el pago deberán presentar su comprobante en la Subdirección de Posgrado e Investigación, ubicada en el Edificio C, Planta Alta o enviarlo al correo electrónico sub.posgradoeinvestigacion@smartin.tecnm.mx.
- Registro 2: Se te enviará el de 3 de octubre, a través de correo electrónico, el proceso a seguir.

## Generalidades

Todos los equipos participantes, sin excepción, deberán presentarse con casa de campaña y aditamentos necesarios para pernoctar en el instituto, les será asignado un espacio de 7x7m para el montaje de la casa de campaña y podrán conectar a luz eléctrica máximo 3 dispositivos móviles (laptop, celular, tablet, etc.).

El instituto otorgará:

- 1 conexión a luz eléctrica
- 3 conexiones a red de internet, previo registro con el responsable del Centro Computo 1







Ing. Ambiental Ing. Electromecánica Ing. en Gestión Empresarial Ing. Industrial

























- Acceso a sanitarios.
- Primeros Auxilios.
- Seguridad del Municipio.

Debido a que el Instituto es un espacio libre de plásticos de un solo uso se recomienda contar con termos, vasos, platos, cucharas y/o utensilios necesarios para tomar sus alimentos.

#### Premiación

Serán considerados **2 primeros lugares,** uno para cada categoría y se entregará la suma de **\$8,000.00** a cada equipo. Dicha premiación se realizará el sábado 5 de octubre al finalizar el proceso de evaluación de la competencia, de acuerdo con el programa del evento.

**ATENTAMENTE** 

Excelencia en Educación Tecnológica®

"Formación Tecnológica de Vanguardia para el Desarrollo Regional"

INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE SAN MARTIN TEXMELUCAN, PUE.

MAURICIO ESCOBAR MARTÍNEZ
DIRECTOR GENERAL

**17 DE SEPTIEMBRE 2024** 

Dirección Académica Subdirección de posgrado e investigación







Ing. Ambiental Ing. Electromecánica Ing. en Gestión Empresarial Ing. Industrial

















