





EL TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO CAMPUS SAN MARTÍN TEXMELUCAN

CONVOCA

A las y los estudiantes, académicos/as e investigadores/as adscritos/as a este Instituto al

CONCURSO DE PROYECTOS FASE LOCAL

DE LA CUMBRE NACIONAL DE DESARROLLO TECNOLÓGICO, INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN



OBJETIVO GENERAL

Desarrollar proyectos de base tecnológica y creativos con características de escalabilidad que incentiven las capacidades de investigación y desarrollo tecnológico en la solución de problemas de los diferentes sectores público, social y privado, presentes en el ámbito local, regional y nacional, así como fortalecer procesos de innovación y emprendimiento en los participantes.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Propiciar la vinculación con los diferentes sectores de la sociedad.
- Fomentar la creatividad en los estudiantes, mediante la búsqueda de soluciones a las necesidades sociales y tecnológicas.
- Lograr el desarrollo de prototipos tecnológicos, tanto de productos como de procesos productivos.
- Mejorar la calidad de vida de las comunidades, fortaleciendo la economía de la región.
- Generar propuestas de solución a las necesidades del entorno, a través de proyectos de innovación tecnológica que generen valor agregado y puedan ser comercializables.
- Promover la cultura de protección de la propiedad intelectual.
- Potenciar las posibilidades de transferencia tecnológica y comercialización de los prototipos generados.
- Incentivar el desarrollo profesional y actualización de los estudiantes participantes.
- Fomentar el desarrollo de competencias profesionales genéricas y específicas, así como de las habilidades blandas.











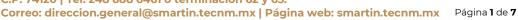






Francisco VILA











- Favorecer la participación multidisciplinaria y el trabajo en equipo.
- Colaborar en la mejora de las condiciones de la calidad de vida de la sociedad.
- Difundir en la sociedad los resultados de trabajos, logros tecnológicos y de innovación, alcanzados en el Tecnológico Nacional de México®.

BASES

I. Participantes

Podrán participar las y los estudiantes del Tecnológico Nacional de México® (TecNM), de los niveles de licenciatura y posgrado mediante la conformación de un equipo y desarrollo de un proyecto. Se deberán respetar las siguientes consideraciones:

- Deberán estar inscritos oficialmente al momento de su registro.
- Es de suma importancia contar con el número de control correcto (o matrícula), así como cuidar la correcta escritura y ortografía de los nombres y apellidos de las y los participantes, ya que con esta información se generarán los reconocimientos oficiales.
- Las y los estudiantes que se registren en la Etapa Local del evento y que estén cursando el último semestre de su carrera, podrán participar como egresados(as) en las Etapas Regional y Nacional de este evento siempre y cuando se sujete a la normatividad vigente de las áreas de servicios escolares en los Institutos Tecnológicos o Centros.
- Los equipos deberán ser multidisciplinarios y estar conformados por un mínimo de tres y un máximo de cinco estudiantes de diferentes programas educativos o posgrados ofertados en el Instituto Tecnológico de origen (integrar el equipo con al menos dos o más carreras "diferentes"); no se aceptará el registro de proyectos que no cumplan con estas características.
- Los equipos se integrarán de forma equitativa, mediante la inclusión de hombres y mujeres. Esto implica que al menos debe existir en cada equipo, una persona del sexo opuesto.
- Cada estudiante, podrá estar registrado hasta en dos proyectos, siendo líder solamente en uno de ellos.
- El personal docente y de investigación, adscrito al Tecnológico Nacional de México® (TecNM) podrá asesorar a los equipos participantes. Los equipos podrán ser apoyados como máximo por dos asesores de procedencia interna del TecNM®, a través de cualquiera de las combinaciones que siguen: a) dos asesores internos, b) sólo un asesor, y c) a decisión del equipo, pueden presentarse sin asesores.
- Los asesores de proyecto podrán participar en máximo 2 proyectos como líder y/o colaborador.

















Camino a Barranca de Pesos S/N, San Lucas Atoyatenco San Martín Texmelucan, Pue. C.P. 74120 | Tel. 248 688 6461 o terminación 62 y 63.

Correo: direccion.general@smartin.tecnm.mx | Página web: smartin.tecnm.mx Página 2 de 7







II. Categorías

Los proyectos se contextualizan en seis categorías y áreas de aplicación de acuerdo con los Sectores Estratégicos que marcan el crecimiento de nuestro país, las cuales son:

CATEGORÍAS	ÁREAS DE APLICACIÓN		
	Industria alimentaria		
	Tecnificación de la producción agrícola		
	Producción pecuaria		
1 Contain	Insumos (semillas, fertilizantes, abonos, maquinaria y equipo)		
1. Sector	Nuevos modelos de agricultura		
Agroalimentario	Agricultura urbana		
	Alimentos del futuro		
	Ingeniería genética verde		
	Granjas verticales		
	Autonomía alimentaria		
	Electrodomésticos		
	Equipos de comunicación y medición		
	Equipo de cómputo		
2. Industria Eléctrica y	Manufacturas para exportación		
Electrónica	Semiconductores		
Licetionica	Internet de las cosas (IoT)		
	Dispositivos eléctricos, electrónicos, mecatrónicos		
	Tecnología 5G		
	Robótica y automatización		
	Autopartes		
	Batería y sus componentes		
3. Electromovilidad y	Vehículos ligeros y de carga		
Ciudades Inteligentes	Vehículos de transporte público		
	Movilidad social		
	Desarrollo urbano		

























	Equipamiento y dispositivos médicos (rehabilitación,			
	prótesis, etc.)			
4. Servicios para la	Biotecnología, nanotecnología, biomedicina			
Salud	Sistemas de atención médica inteligentes			
	Medicamentos y productos relacionados			
	Salud mental			
	Industria fílmica			
	Industria televisiva			
	Videojuegos			
5. Industrias Creativas	Entretenimiento en vivo			
	Plataformas virtuales			
	Producción cultural			
	Aplicaciones tecnológicas para moda y derivados (vestido, calzado, etc.)			
	Energía verde (eólica, solar, hidrógeno, etc.)			
	Desalinización			
	Tecnología aplicada al reciclaje, transformación o tratamiento de agua, sólidos, plásticos y residuos peligrosos			
6. Cambio Climático	Proyectos que propongan estrategias para mitigar el cambio climático			
	Ecotecnologías			
	Transición energética			
	Sistemas de ahorro y aprovechamiento de agua pluvial			
	Educación ambiental			

III. Ejes transversales de las categorías

• Inclusión y Equidad. El planteamiento de los proyectos debe apegarse a una visión de diversidad, desde su diseño hasta su operación cotidiana, sustentada en un enfoque humanista y de responsabilidad ética y social. Tienen que obedecer a la lógica de la equidad y la inclusión de alto impacto, para romper los principales nudos de desigualdad de las poblaciones más vulnerables.

















Francisco

VILA

Camino a Barranca de Pesos S/N, San Lucas Atoyatenco San Martín Texmelucan, Pue. C.P. 74120 | Tel. 248 688 6461 o terminación 62 y 63.

Correo: direccion.general@smartin.tecnm.mx | Página web: smartin.tecnm.mx Página 4 de 7







- Impacto Social. Los proyectos deberán contener un impacto social palpable, que abonen a fortalecer la calidad de vida de las comunidades, procurando mejorar las condiciones de bienestar económicas del entorno. Este impacto deberá reflejarse en el modelo de negocios, incidir en el impulso a la Economía Social y Solidaria promoviendo el emprendimiento colectivo o asociativo.
- Sustentabilidad y Sostenibilidad. Los proyectos requieren de un abordaje que incida en las políticas coherentes con el desarrollo sustentable. Demanda una comprensión integral del contexto social, político y ambiental, que proporcione herramientas para atender de manera informada y sostenible los problemas relacionados con el impacto ambiental y el manejo de ecosistemas, que atienda las causas y reduzca riesgos socioambientales para poder aspirar a una sociedad estable con proyección a futuro.
- Tecnologías disruptivas de la industria 4.0. Se privilegiará el desarrollo de proyectos que incluyan, contemplen o se construyan bajo la adopción de tecnologías innovadoras de la Industria 4.0 como: inteligencia artificial, BigData, análisis de datos, analítica predictiva, computación cuántica, ciberseguridad, realidad virtual y aumentada, ingeniería de materiales, impresión 3D, biotecnología, robótica, drones, Digital Twins, etc.

IV. PROYECTOS:

Los proyectos deberán cumplir con la normativa establecida en el presente Manual de Procedimientos, así como las siguientes características.

- Presentar propuestas creativas que conduzcan a soluciones originales o mejoras significativas, que puedan ser comprobables, cuidando siempre el respeto y resguardo al medioambiente.
- Contar con un 50% de avance comprobable en el desarrollo del mismo.
- Atender alguna necesidad, problemática u oportunidad de las categorías y áreas de aplicación precisadas en la convocatoria.
- Considerar de forma prioritaria los Ejes Transversales de las categorías en su diseño y desarrollo.
- Presentar propuestas creativas que conduzcan a soluciones originales o mejoras significativas, que puedan ser comprobables, cuidando siempre el respeto y resguardo al medioambiente.
- Aplicar tecnologías que permitan un grado evidente de mejora en el desempeño de los proyectos en cualquiera de las categorías.
- Proponer soluciones, incluyendo elementos tecnológicos de vanguardia focalizados en las diferentes categorías.



























- Si el proyecto deriva en un producto de la categoría elegida, deberá demostrar el desarrollo con un prototipo basado en un modelo funcional que se pueda presentar físicamente y su estrategia de comercialización mediante un plan de negocios, así como la aplicación de la ingeniería en la creación o mejora.
- Si el proyecto deriva en un proceso o servicio se realizará la demostración a través de un medio representativo, por ejemplo: una maqueta digital, un software de simulación, un video u otro y su estrategia de comercialización mediante un plan de negocios, así como la aplicación de la ingeniería en la creación o mejora.
- Ser desarrollados en equipos multidisciplinarios.
- Contar con un máximo de dos docentes asesores pertenecientes al Instituto Tecnológico de origen del proyecto.
- Describir la estrategia en materia de protección de propiedad intelectual que se solicita en cada una de las etapas del InnovaTecNM, así como identificar la(s) figura(s) jurídica(s) correspondiente(s).
- Integrar las evidencias de búsqueda sobre investigaciones tecnológicas, generadas por otros autores respecto a la creatividad e innovación que presenta el proyecto (estado del arte).

REGISTRO DE PROYECTOS

El registro de los proyectos participantes en las diversas etapas se realizará en primera instancia desde sus cuentas institucionales y en el formulario institucional (escanear QR).

A partir de la publicación de esta convocatoria y hasta el 16 de abril a las 23:00 horas.

Posterior a este registro será enviado a los correos electrónicos de estudiantes líderes y asesores la liga de acceso para el registro en el Sistema Nacional del InnovaTecNM.



CALENDARIO DEL EVENTO

	Actividad	Fechas	Enlace /Lugar
1.	Registro del Proyecto e integrantes	Del 27 de marzo	
	participantes en formulario	al 16 de abril	https://forms.office.com/r/G7BChUirUZ
	Institucional.	2023	

















Camino a Barranca de Pesos S/N, San Lucas Atoyatenco San Martín Texmelucan, Pue. C.P. 74120 | Tel. 248 688 6461 o terminación 62 y 63.

Correo: direccion.general@smartin.tecnm.mx | Página web: smartin.tecnm.mx Página 6 de 7









2.	Registro de Proyecto e integrantes participantes en Sistema Nacional de InnovatecNM	Del 18 al 20 de abril 2023	Cumbre Nacional de Desarrollo
3.	Captura de Memoria Técnica, Modelo de Negocio y Vo. Bo. de líderes de proyecto y asesores.	Del 21 al 24 de abril 2023	Tecnológico, Investigación e Innovación, InnovaTecNM 2023
4.	Vo. Bo. de la coordinación del evento.	Del 22 al 25 de abril de 2023	
5.	Certamen de Proyectos	27 y 28 de abril de 2023.	Instalaciones del Instituto.

EVALUACIÓN

Se reconocerán a los proyectos que presenten alternativas de solución con mayor impacto en las necesidades de los sectores estratégicos nacionales, que consideren los ejes transversales y que incorporen elementos tecnológicos según lo descrito en el Manual de Procedimientos.

- ✓ Memoria Técnica.
- ✓ Modelo de Negocio.
- ✓ Funcionamiento del prototipo, prueba de concepto o producto que materializa el diseño de la innovación.

PREMIACIÓN

Se otorgarán premios a los proyectos ganadores del primer de cada categoría estos serán dinero en efectivo y/o en especie, siempre y cuando la categoría no sea declarada como desierta.

ATENTAMENTE

Excelencia en Educación Tecnológica

"Formación Tecnológica de Vanguardia para el Desarrollo Regional"

MAURICIO ESCOBAR MARTÍNEZ **DIRECTOR GENERAL**

Marzo 2023

2023

VIĽA

ión Académica / Subdirección de Posgrado e Investigación / Subdirección Académica



















