

La Dirección General del Tecnológico Nacional de México campus San Martín Texmelucan, a través de la Dirección Académica y la Subdirección de Posgrado e Investigación.

CONVOCAN A PARTICIPAR EN LA EDICIÓN 2023 DEL



OBJETIVO GENERAL

Fomentar la creatividad, la innovación y el trabajo en equipo. A través de equipos Multidisciplinarios considerando el desarrollo de las siguientes **competencias**:

Tecnológicas:

- Identificar, formular y resolver problemas de ingeniería.
- Concebir, diseñar y desarrollar proyectos de ingeniería.
- Gestionar, planificar, ejecutar y controlar proyectos de ingeniería.
- Utilizar de manera efectiva las técnicas y herramientas de aplicación en la ingeniería.
- Contribuir a la generación de desarrollos tecnológicos y/o innovaciones tecnológicas.

Sociales, políticas y actitudinales:

- Desempeñarse de manera efectiva en equipos de trabajo.
- Comunicarse con efectividad.
- Actuar con ética, responsabilidad profesional y compromiso social, considerando el impacto económico, social y ambiental de su actividad en el contexto local y global.
- Aprender en forma continua y autónoma.
- Actuar con espíritu emprendedor.

BASES

Roles para docentes, profesionales y egresados/as

- **MENTORES:** Pueden participar docentes de diferentes especialidades y profesiones para asesorar a los equipos a nivel internacional, y deberán estar disponibles durante las primeras 14 horas del evento a partir de las 12:00h del día 6 de octubre 2023 y hasta las 3:00am del día 7 de octubre 2023.
- **INTEGRANTES DE UN EQUIPO:** Podrán participar **en un solo equipo** como integrante de este y no podrán asesorar a otros equipos durante la competencia.

Equipos

Está abierto a personas de todas las carreras e instituciones de Educación Superior de la región (se esperan y promueven equipos multidisciplinarios), considerando lo siguiente:

- **Cada equipo debe conformarse por un mínimo** de 6 y un **máximo** de 9 participantes por equipo.
- **Deberán pertenecer a 3 carreras diferentes como mínimo.**
- Al menos **1 estudiante de ingeniería** por equipo (obligatorio).
- Al menos **1 estudiante del sexo opuesto** por equipo (obligatorio).
- Pueden formar parte del equipo **docentes, investigadores/as, universitarias/os graduadas/os, egresada/os o profesionales** (máximo 1 por equipo y opcional).
- Pueden participar **estudiantes de nivel medio superior** como observadores (máximo 2 obligatorio).
- Los equipos internos pueden invitar a estudiantes de otras Instituciones de educación superior.
- Los equipos deberán traer el siguiente equipamiento:
 - Casa de campaña para máximo 4 personas.
 - Linterna para uso personal (una por equipo).
 - Vestir una prenda del mismo color para diferenciar a su equipo.
 - Equipos de cómputo personales (Los Centros de Cómputo funcionarán hasta las 18:00h).
 - Ropa cómoda (amenidades personales, cobija, almohada, bolsa de dormir, vaso, taza, plato, cuchara, etc.).

Duración

Los equipos tienen **28 horas corridas** para seleccionar un desafío, entender el problema, plantear una solución, intensificar a los beneficiarios, validarla y ajustar lo que consideren necesario hasta lograr una propuesta que será presentada mediante un video, con una duración de hasta 2 minutos y un reporte pautado, que da cuenta de la potencial factibilidad e impacto de la propuesta. Todo el material entregado por los equipos pasará a formar parte del dominio público.

En la Edición 2023 continua la interacción lúdico-creativa entre dos equipos de países o culturas diferentes que serán vinculados a través del Sistema de Gestión del Rally (SIRLI). Se deberá generar un producto que deberá subirse a la red Tik Tok y que será evaluado por la opinión más favorable que se tenga en dicha red social.

El trabajo de las evaluadoras y evaluadores (jurados) es posterior según detalle en los siguientes puntos:

- 3 horas para la corrección y proclamación de ganadores en cada Sede.
- 3 horas para la evaluación y proclamación de ganadores nacionales.

Los ganadores a nivel Latinoamericano se darán a conocer dentro de las 72 horas posteriores a la finalización del evento.

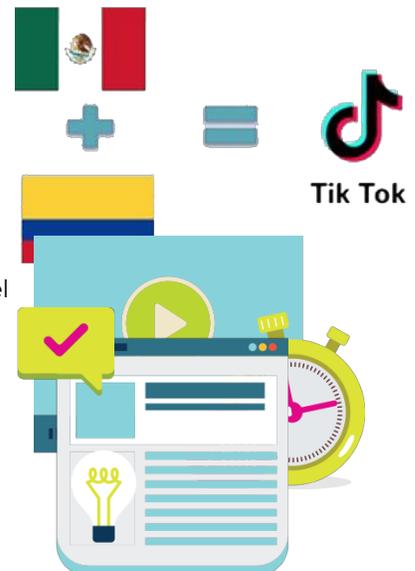
Desafíos

La competencia propone resolver desafíos que consistirán en problemas reales que requieran de una solución creativa, no estando limitados únicamente al ámbito tecnológico, pudiendo ser de varios sectores de actividades o temas sociales, ambientales, organizacionales, artísticos, logísticos o de otro tipo. Puedes acceder a desafíos de competencias en el siguiente enlace: http://sirli.org/desafios/banco_desafios/

Entregables

Producto 1. Interacción internacional.

Éste debe ser de tipo lúdico creativo entre dos equipos de diferente país o diferente cultura. El producto deberá publicarse en Tik Tok y subirse su URL a la Plataforma del Rally en un horario a determinar por la organización al inicio de la competencia.



Producto 2. Solución del desafío en video.

Video de hasta 2 minutos a subirse en YouTube y subir en plataforma el URL del video.

Producto 3. Solución del desafío en Reporte Pautado.

Documento del reporte en PDF deberán quedar registrados en la plataforma del Rally antes de la hora de finalización de la competencia.

Del jurado o equipo evaluador

Se invitará a referentes del ámbito universitario, empresarial y profesional relacionado a la innovación y la ingeniería. El jurado del Rally Latinoamericano de Innovación funciona a **3 niveles: JURADO LOCAL** Designado por cada institución sede. Clasificarán y seleccionarán los proyectos que serán elevados a la competencia nacional. **JURADO NACIONAL** Designado por el Comité Organizador Nacional del Rally en cada país. Seleccionarán las propuestas que serán elevadas a la competencia internacional. **JURADO INTERNACIONAL** Integrado por representantes cada uno de los países participantes.

Criterios de evaluación:

- Grado de innovación de la solución propuesta.
- Impacto positivo de la propuesta en la sociedad.
- Prefactibilidad económica, social y sustentabilidad ambiental.
- Viabilidad técnica de la propuesta.
- Calidad de la presentación (video).
- Calidad del reporte pautado.
- Se seleccionará un único primer lugar.
- Se premiará a los primeros 2 lugares.
- Los ganadores por sede competirán a nivel nacional, luego los ganadores nacionales de cada país competirán a nivel internacional.
- Se darán a conocer los 3 primeros lugares a nivel internacional.

De los espacios

Los equipos deberán permanecer en las instalaciones del instituto en el espacio asignado para al rally de acuerdo con los siguientes horarios:

Hora	Lugar
8:45 a 10:00h	Auditorio Institucional
10:00 a 18:00h	Aulas, Centros de Computo y espacios externos disponibles.
18:00 a 21:00h	Área verde frente a Edificio C./ Auditorio.
21:00 a 22:00h	Estacionamiento Institucional
22:00 en adelante	Área verde frente a Edificio C./ Auditorio.

se permitirá el uso de casas de campaña y se habilitará el auditorio institucional para descanso y/o consumo de alimentos. Será responsabilidad de los participantes contar con los accesorios (casa de campaña, bolsa para dormir, lámpara, etc.)

Registros

Se realizarán **2 registros** 1 para la coordinación local y uno para la participación internacional, el primero deberá realizarse a partir del lunes 13 y hasta el jueves 1 de octubre de 2023, a través de los siguientes enlaces:

- <https://n9.cl/rally-itssmt>.
- [Rally Latinoamericano de Innovación - login/index \(sirli.org\)](https://www.sirli.org/Rally-Latinoamericano-de-Innovacion)

Si usted no realiza los 2 registros queda fuera de la competencia.



ATENTAMENTE

Excelencia en Educación Tecnológica®
"Formación Tecnológica de Vanguardia para el Desarrollo Regional"

MAURICIO ESCOBAR MARTÍNEZ
DIRECTOR GENERAL



Dirección Académica
Subdirección de posgrado e investigación

25 DE SEPTIEMBRE 2023